

# DTM 2003 / 2004



Termine: 03.10.2003 Schwerte  
22.11.2003 Duisburg  
06.12.2003 Dortmund (DO-Slot)  
17.01.2004 Kamp-Lintfort  
07.02.2004 Wuppertal

## Rennablauf

Zugelassen sind Fahrzeuge im Maßstab 1:24 nach Vorbildfahrzeugen aus DTM und ITC ab Baujahr 1984.

Gestartet wird in 2 Divisionen:

1. DTM bis Baujahr 1992
2. DTM und ITC ab Baujahr 1993 bis heute

Eine ausführliche Typenliste für die zulässigen Fahrzeugtypen ist als Anhang I dieser Rahmenausschreibung beigefügt.

Die Rennserie besteht aus 5 Einzelläufen mit einem Streichresultat. Das Nenngeld beträgt 6 EUR pro Auto und Lauf sowie 12 EUR bei einem Start mit 2 Autos in beiden Divisionen. Kinder und Jugendliche zahlen die Hälfte.

Der Veranstalter behält sich Änderungen des Reglements bzw. eventuelle Handicap-Regelungen vor, um die Chancengleichheit aller Teilnehmer zu gewährleisten.

Austragung: Qualifikation 3 Runden, die 2. Runde wird gewertet.  
Die Startaufstellung erfolgt anhand des Qualifikationsergebnisses - innerhalb einer Startgruppe immer um 1 Carrera-Schiene nach hinten versetzt (34,5 cm).  
Pro Division ein Lauf von 3 bis 5 min pro Spur.

Zeitplan: Training ..... 10.00 - 12.00 Uhr  
Abnahme ..... 11.00 - 12.30 Uhr  
Qualifikation ..... 12.30 - 13.00 Uhr  
Rennen ..... ab 13.00 Uhr

Es gilt das technische Reglement der DTM in der jeweils gültigen Fassung. Der Veranstalter behält sich Änderungen des Reglements bzw. eventuelle Handicap-Regelungen vor, um die Chancengleichheit aller Teilnehmer zu gewährleisten.

Die Rennleitung hat der Veranstalter vor Ort. Mit der Nennung zur DTM erkennt der Teilnehmer diese Bedingungen sowie alle weiteren, von den Veranstaltern ausgegebenen Regelwerke an.

## Allgemeine Rennregeln

Parc Fermee Bestimmungen bedeuten, dass die betroffenen Fahrzeuge unter Verschluss der Rennleitung sind und von niemandem außer der Rennleitung berührt werden dürfen. Zuwiderhandlungen werden im Sinne der restlichen fairen Teilnehmer mit Wertungsausschluss bestraft.

Proteste gegen die Rennleitung und die Zeitnahme sind grundsätzlich nicht zulässig. Proteste gegen einen anderen Teilnehmer müssen genau definiert werden (z.B. gegen das Fahr-

zeuggewicht). Proteste sind nur während der Protestfrist zulässig. Die Protestgebühr beträgt 10 EUR und ist mit der Einreichung an die Rennleitung zu bezahlen.

Bei erfolgreichem Protest muss der Beklagte die Protestgebühr bezahlen. Ist der Protest erfolglos, verfällt die Gebühr an den Veranstalter.

Alle Entscheidungen über Auslegung des Reglements, Strafen etc. trifft die Rennleitung fair und verbindlich für alle Teilnehmer.

Grobe Unsportlichkeiten werden von der Rennleitung sofort und endgültig bestraft. Die Strafen gehen von Rundenabzug bis zum Wertungsausschluss. Hier ist vor allem das absichtliche Behindern oder Herauswerfen anderer Teilnehmer zu nennen, aber auch Verstöße gegen das Reglement oder die Ausschreibung. Auch Verstöße gegen die Parc Fermee Bestimmungen sowie Beschimpfungen der Rennleitung, anderer Teilnehmer oder der Streckenposten werden bestraft.

Chassis und Karosse sind zur Abnahme getrennt vorzulegen.

## Wertung / Preise

Bei jedem Rennen werden Punkte sowohl für das Rennergebnis als auch für die Optik der Fahrzeuge vergeben.

Rennen: Für den ersten Platz 100 Punkte, danach weiter 95 / 90 / 85 / 80 / 75 / 70 / 65 / 60 / 55 / 50 / 45 / 40 / 35 / 30 / 25 / 20 / 15 / 10 / 8 / 6 / 4 / 3 / 2 / 1 - sodass der 25. noch einen Punkt erhält.

Optikwertung: Bei der technischen Abnahme werden einzelne Kriterien objektiv nach folgender Tabelle bewertet (vgl. auch Anhang II):

Räder vorn (Optik, realistische Dimension).....	max. 2,5 Punkte
Räder hinten (Optik, realistische Dimension) .....	max. 2,5 Punkte
Fahrereinsatz inkl. Helm (Bemalung, Details).....	max. 6 Punkte
Überrollbügel/-käfig .....	max. 2 Punkte
Zurüsterile (Vorhandensein, Optik, Dimension) .....	max. 7 Punkte
Optischer Eindruck (Lack, Decals) .....	max. 10 Punkte

Ein Fahrer mit einem optimal vorbereitetem Scale Slotcar kann bereits vor dem Start max. 30 Punkte erzielen.

Nach Abzug der Bahngebühren wird beim Endlauf das restliche Startgeld in Preise investiert. Preise in der Gesamtwertung erhalten alle Teilnehmer, die mindestens 4 Läufe mitgefahren haben.

# Technisches Reglement

## 1. Karosserie

Material: ..... Hartplastik, Resine und GFK Bausatz original.

Fahrereinsatz: .. Dreidimensional, lackiert mit separatem Fahrerkopf.

Scheiben: ..... Durchsichtig.

Karosserie-

Befestigung: . Original Plafit mit beweglicher Karosserie.

Sonstiges: ..... Karosserieabmessungen und Wandstärken dürfen nicht verändert werden.  
Die Karosse darf im vorderen Bereich soweit ausgeschnitten werden,  
dass eine Freigängigkeit des Leitkiels gewährleistet ist. Die Optik muss  
erhalten bleiben.

## 2. Chassis

Motor Modern, Plafit, Sakatsu und Schöler dürfen verwendet werden.

## 3. Motor

Carrera Exklusiv schwarz, Übersetzung frei

## 4. Räder/Reifen

Felgen: ..... Außendurchmesser muss zum Fahrzeug passen. Breite min. 8mm, max. 16mm mit realistischen dreidimensionalen Felgeneinsätzen. Keine Bohrungen in der Felgenauflfläche zulässig.

Reifen: ..... Realistische Reifengröße. Breite min. 8mm, max. 15mm an beiden Achsen. Material an beiden Achsen Hartgummi oder Kunststoff, kein Moosgummi.

## 5. Abmessungen

Länge, Breite und Höhe ergeben sich durch die originalgetreue Karosserie - mit folgenden Einschränkungen:

1. Klasse bis 1992 max. Achsbreite 70mm

2. Klasse ab 1993 max. Achsbreite 78mm

Die Räder müssen in der Draufsicht von der Karosse abgedeckt sein.  
Mindestbodenfreiheit 1 mm !!!

## 6. Fahrzeuggewicht

Mindestens 200g komplett, Karosserie 45g

## 7. Handregler

Frei

## 8. Allgemeines

Der Leitkiel(max. 1 Stück) darf von oben nicht zu sehen sein. Jegliche Art von Haft-/Schmiermitteln und Flüssigkeiten auf Reifen und Schleifern sind verboten!

## **Anhang I - Liste zugelassener Fahrzeuge**

### **Bj. 1984 bis 1992**

Alfa Romeo GTV 6  
Audi V8 Quattro  
BMW 323 / 325i  
BMW 635 CSi  
BMW M3 E30  
Chevrolet Camaro  
Ford Mustang  
Ford Sierra Cosworth  
Ford Sierra XR4i  
Jaguar XJS  
Mercedes 190E 2,3-16  
Mercedes 190E 2,3-16 EVO  
Opel Kadett E GSI 16V  
Opel Omega 3000 24V  
Rover Vitesse  
Toyota Supra 3.0  
Volvo 240 Turbo

### **Bj. 1992 bis heute**

Alfa Romeo 155 schmal  
Alfa Romeo 155 V6 Ti  
Alfa Romeo 156  
Audi TT-R  
BMW M3 E36  
Mercedes C-Klasse  
Mercedes CLK DTM  
Opel Astra V8 Coupe  
Opel Calibra V6  
Volvo 850 BTCC  
Volvo 850 Kombi

## Anhang II - Kriterien für die Optikwertung

Räder vorn (Decals, Einsätze, Lackierung, realistische Dimension).....	max. 2,5 Punkte
vorbildgetreu .....	2,5 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu .....	1,5 Punkte
vorhanden .....	0,5 Punkte
Räder hinten (Decals, Einsätze, Lackierung, realistische Dimension).....	max. 2,5 Punkte
vorbildgetreu .....	2,5 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu .....	1,5 Punkte
vorhanden .....	0,5 Punkte
Fahrereinsatz inkl. Helm (3D, Bemalung, Detaillierung) .....	max. 6 Punkte
vorbildgetreu .....	6 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu .....	4 Punkte
vorhanden .....	1 Punkt
Überrollbügel/-käfig .....	max. 2 Punkte
vorbildgetreu .....	2 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu .....	1 Punkte
vorhanden .....	0,5 Punkte
Zurüstteile (Antenne, Auspuff, Beleuchtung, Diffusor, Spiegel, Spoiler, Tankverschluss etc.) .....	max. 7 Punkte
vorbildgetreu .....	7 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu .....	4 Punkte
vorhanden .....	1 Punkt
Optischer Eindruck (Lack, Decals) .....	max. 10 Punkte
- Vorbildtreue	
- Aufbau der Karosserie	
- Verarbeitung Lack	
- Verarbeitung Decals	
- Gesamteindruck / Stimmigkeit	
Insgesamt möglich .....	max. 30 Punkte