

DTM

2004 / 2005



Termine: 30.10.2004 Schwerte
04.12.2004 Solingen
15.01.2005 Dortmund (ScaRaDo) / Langstrecke
05.02.2005 Herzogenrath (SRC Eurode)
05.03.2005 Wuppertal

☛ ... weitere Infos zur Serie gibt's unter dtm@rennserien-west.de per E-Mail ... ☛

Rennablauf

Zugelassen sind Fahrzeuge im Maßstab 1:24 (und 1:25) nach Vorbildfahrzeugen aus DTM und ITC ab Baujahr 1984.

Gestartet wird in 2 Divisionen:

1. DTM bis Baujahr 1992 („alte DTM“)
2. DTM und ITC ab Baujahr 1993 bis heute („neue DTM“)

Eine ausführliche Typenliste für die zulässigen Fahrzeugtypen ist als Anhang I dieser Rahmenschreibung beigefügt.

Die Rennserie besteht aus 5 Einzelläufen mit einem Streichresultat. Das Nenngeld beträgt 6 EUR pro Auto und Lauf sowie 12 EUR bei einem Start mit 2 Autos in beiden Divisionen. Kinder und Jugendliche zahlen die Hälfte. Bei Nennung bis zum jeweiligen Donnerstag vor einem Rennen reduziert sich das Nenngeld auf 5 EUR bzw. 10 EUR.

Austragung: Für die Division 1 („alte DTM“) wird eine Qualifikation mit 1 Minute Dauer gefahren. Die beste erzielte Rundenzeit wird gewertet. Die Startaufstellung erfolgt anhand des Qualifikationsergebnisses - innerhalb einer Startgruppe immer um 1 Carrera-Schiene nach hinten versetzt. Die Startaufstellung der Division 2 („neue DTM“) ergibt sich aus dem Zieleinlauf der „alten DTM“. Fahrer, welche nur in der „neuen DTM“ starten, werden an die Startaufstellung in der Reihenfolge der Anmeldung angehängt.

Pro Division ein Lauf von 5 min pro Spur.

Ein Rennen der Saison wird als Langstreckenrennen ausgetragen. Hierbei wird mit den Slotcars der „alten DTM“ ein Sprintrennen von min 2 Minuten pro Spur gefahren, an welches sich ein Hauptrennen mit den Slotcars der „neuen DTM“ von min 10 Minuten pro Spur anschließt.

Zeitplan:

Training	09.00 - 12.00 Uhr
Abnahme	10.30 - 12.00 Uhr
Pause	
Qualifikation	12.30 - 13.00 Uhr
Rennen „alte DTM“ ..	ab 13.00 Uhr
Pause	
Rennen „neue DTM“	
Siegerehrung	

Es gilt das technische Reglement der DTM in der jeweils gültigen Fassung. Der Veranstalter behält sich Änderungen des Reglements bzw. eventuelle Handicap-Regelungen vor, um die Chancengleichheit aller Teilnehmer zu gewährleisten.

Mit der Nennung zur DTM erkennt der Teilnehmer diese Bedingungen sowie alle weiteren, von den Veranstaltern ausgegebenen Regelwerke an.

Allgemeine Rennregeln

Parc Fermé Bestimmungen bedeuten, dass die betroffenen Fahrzeuge unter Verschluss der Rennleitung sind und von niemandem außer der Rennleitung berührt werden dürfen. Zuwiderhandlungen werden im Sinne der restlichen fairen Teilnehmer mit Wertungsausschluss bestraft.

Proteste gegen die Rennleitung und die Zeitnahme sind grundsätzlich nicht zulässig. Proteste gegen einen anderen Teilnehmer müssen genau definiert werden (z.B. gegen das Fahrzeuggewicht). Proteste sind nur während der Protestfrist zulässig. Die Protestgebühr beträgt 10 EUR und ist mit der Einreichung an die Rennleitung zu bezahlen.

Bei erfolgreichem Protest muss der Beklagte die Protestgebühr bezahlen. Ist der Protest erfolglos, verfällt die Gebühr an den Veranstalter.

Alle Entscheidungen über Auslegung des Reglements, Strafen etc. trifft die Rennleitung fair und verbindlich für alle Teilnehmer.

Grobe Unsportlichkeiten werden von der Rennleitung sofort und endgültig bestraft. Die Strafen gehen von Rundenabzug bis zum Wertungsausschluss. Hier ist vor allem das absichtliche Behindern oder Herauswerfen anderer Teilnehmer zu nennen, aber auch Verstöße gegen das Reglement oder die Ausschreibung. Auch Verstöße gegen die Parc Fermé Bestimmungen sowie Beschimpfungen der Rennleitung, anderer Teilnehmer oder der Streckenposten werden bestraft.

Chassis und Karosse sind zur Abnahme getrennt vorzulegen.

Wertung / Preise

Bei jedem Rennen werden Punkte sowohl für das Rennergebnis als auch für die Optik der Fahrzeuge vergeben.

Rennen: Für den ersten Platz 100 Punkte, danach weiter 95 / 90 / 85 / 80 / 75 / 70 / 65 / 60 / 55 / 50 / 45 / 40 / 35 / 30 / 25 / 20 / 15 / 10 / 8 / 6 / 4 / 3 / 2 / 1 - sodass der 25. noch einen Punkt erhält.

Optikwertung: Bei der technischen Abnahme werden einzelne Kriterien objektiv nach folgender Tabelle bewertet (vgl. auch Anhang II):

Räder vorn (Optik, realistische Dimension).....	max. 2,5 Punkte
Räder hinten (Optik, realistische Dimension)	max. 2,5 Punkte
Fahrereinsatz inkl. Helm (Bemalung, Details).....	max. 6 Punkte
Überrollbügel/-käfig	max. 2 Punkte
Zurüстеile (Vorhandensein, Optik, Dimension)	max. 7 Punkte
Optischer Eindruck (Lack, Decals)	max. 10 Punkte

Ein Fahrer mit einem optimal vorbereiteten Scale Slotcar kann bereits vor dem Start max. 30 Punkte erzielen.

Nachtrag: Beim Endlauf bekommt nur derjenige Fahrer Punkte für das Rennergebnis der jeweiligen Klasse, der im Verlauf dieser Saison an mindestens einem weiteren Rennen teilgenommen hat. Die entsprechenden Concours Punkte werden hingegen voll gewertet.

Nach Abzug der Bahngebühren wird beim Endlauf das restliche Startgeld in Preise investiert. Preise in der Gesamtwertung erhalten alle Teilnehmer, die mindestens 4 Läufe mitgefahren haben.

Technisches Reglement

1. Karosserie

Material: Hartplastik, Resine und GFK Bausatz original.

Fahrereinsatz: .. Dreidimensional, lackiert mit separatem Fahrerkopf.

Scheiben: Durchsichtig. Die Bausatzverglasung ist zu verwenden.

Sonstiges: Karosserieabmessungen und Wandstärken dürfen nicht verändert werden.
Die Karosse darf im vorderen Bereich soweit ausgeschnitten werden, dass eine Freigängigkeit des Leitkiels gewährleistet ist. Der Frontspoiler darf bis auf die Unterkante des Schwellers gekürzt werden. Die Optik muss erhalten bleiben.

2. Chassis

Motor Modern, Plafit, Sakatsu und Schöler dürfen verwendet werden.

3. Motor

Carrera Exklusiv schwarz, Übersetzung frei

4. Räder/Reifen

Felgen: Außendurchmesser muss zum Fahrzeug passen. Breite min. 8mm, max. 16mm mit realistischen dreidimensionalen Felgeneinsätzen.

Reifen: Realistische Reifengröße. Breite min. 8mm, max. 15mm an beiden Achsen. Material an beiden Achsen Hartgummi oder Kunststoff, kein Moosgummi.

Für den Opel Calibra V6 ist ein Mindest-Außendurchmesser von 27,0mm vorgeschrieben. Für den Jaguar XJS sind mindestens 25,5mm Außendurchmesser vorgeschrieben.

5. Abmessungen

Länge, Breite und Höhe ergeben sich durch die originalgetreue Karosserie - mit folgenden Einschränkungen:

1. Klasse bis 1992 max. Achsbreite 72mm (Ausnahme Jaguar XJS: 70mm)
2. Klasse ab 1993 max. Achsbreite 78mm

Die Räder müssen in der Draufsicht von der Karosse abgedeckt sein.

Mindestbodenfreiheit 1 mm !!!

6. Fahrzeuggewicht

Mindestens 200g komplett, Karosserie 60g

7. Handregler

Frei

8. Allgemeines

Der Leitkiel (max. 1 Stück) darf von oben nicht zu sehen sein. Jegliche Art von Haft-/Schmiermitteln und Flüssigkeiten auf Reifen und Schleifern sind verboten!

Anhang I - Liste zugelassener Fahrzeuge

Bj. 1984 bis 1992

Alfa Romeo 75 turbo
 Alfa Romeo GTV 6
 Audi 80 GLE / GTE
 Audi Coupé (Quattro)
 Audi V8 Quattro
 BMW 323 / 325i
 BMW 528i
 BMW 635 CSi
 BMW M3 E30
 Chevrolet Camaro
 Fiat Ritmo Abarth 130 TC
 Ford Capri 3.0i
 Ford Escort RS turbo (GAL)
 Ford Mustang
 Ford Sierra Cosworth
 Ford Sierra Cosworth RS 500
 Ford Sierra XR4i
 Jaguar XJS
 Mazda RX-7 (FC3S)
 MG Metro turbo
 Mercedes 190E 2,3-16
 Mercedes 190E 2,3-16 EVO
 Mitsubishi Starion
 Nissan Silvia
 Opel Ascona B
 Opel Kadett C GT/E
 Opel Kadett E GSI 16V
 Opel Manta B
 Opel Monza
 Opel Omega 3000 24V
 Rover Vitesse
 Toyota Supra 3.0i
 Volvo 240 Turbo
 VW Golf I
 VW Golf II
 VW Scirocco II

Bj. 1992 bis heute

Alfa Romeo 155 schmal
 Alfa Romeo 155 V6 Ti
 Alfa Romeo 156
 Audi A4 (STW)
 Audi A4 (2004)
 Audi TT-R
 BMW E36 (STW)
 BMW M3 E36
 Mercedes C-Klasse
 Mercedes C-Klasse (2004)
 Mercedes CLK DTM
 Opel Astra V8 Coupe
 Opel Calibra V6
 Opel Vectra GTS (2004)
 Volvo 850 BTCC
 Volvo 850 Kombi

Fahrzeuge ab Baujahr 1992 aus anderen
 Tourenwagenserien wie z.B. BTCC, DTC,
 JTCC, ÖTM und STW o.ä. nur auf Anfra-
 ge !

Anhang II - Kriterien für die Optikwertung

Räder vorn, Töpfchenfelge mit Einsatz	max. 2,5 Punkte
Einsatz passgenau und lackiert	1,0 Punkte
Felge schwarz hinterlegt	1,0 Punkte
Reifendecal	0,5 Punkte
alternativ Designfelge	
mit farblich abgesetzter Zentralmutter.....	1,0 Punkte
Brems Scheibe hinterlegt.....	1,0 Punkte
Reifendecal	0,5 Punkte
 Räder hinten entsprechend	 max. 2,5 Punkte
 Fahrereinsatz, tiefgezogen (wichtig: nur max. 3 Punkte möglich !)	 max. 6 Punkte
mindestens 3-farbig.....	1 Punkte
mit Zurüstteilen (Feuerlöscher etc.) versehen	2 Punkte
perfekt, inkl. Helmdesign	3 Punkte
alternativ mit separatem Fahrer	
mindestens 3-farbig.....	4 Punkte
mit Zurüstteilen (Feuerlöscher etc.) versehen	5 Punkte
perfekt, inkl. Helmdesign	6 Punkte
 Überrollbügel/-käfig	 max. 2 Punkte
Überrollbügel, nur B- und C-Säule.....	1 Punkt
Überrollkäfig, A-, B- und C-Säule.....	2 Punkte
 Zurüstteile	 max. 7 Punkte
2 Außenspiegel	1 Punkt
2 Abschlepphaken.....	1 Punkt
Scheibenwischer	1 Punkt
Auspuff	1 Punkt
Antenne.....	1 Punkt
Diffusor.....	1 Punkt
Frontsplitter.....	1 Punkt
Tankstutzen.....	1 Punkt
Anschluss Hebeanlage	1 Punkt
Haubenverschlüsse (min je 2 Stück vorne und hinten)	1 Punkt
 Optischer Eindruck (Lack, Decals)	 max. 10 Punkte
Vorhandensein aller Karosserieteile	1 Punkt
Passgenauigkeit.....	1 Punkt
Lackierung	max. 3 Punkte
Decals.....	max. 3 Punkte
Detailbemalung.....	1 Punkt
Realistische Reifen- und Felgenreöße	1 Punkt
 Insgesamt möglich	 max. 30 Punkte
(mit tiefgezogenem Fahrereinsatz	nur max. 27 Punkte)