

Reglement GT/LM Serie

GT-Fahrzeuge GT 1-3/ GTP und offenen Prototypen LMP/WSC für Slotcars in Maßstab 1:24

Veranstalter und Rennleitung

Werner Bolz / Sigggi Jung

Termine28.03.2004 Schwerte
24.04.2004 Duisburg
22.05.2004 Dortmund
26.06.2004 Moers
25.09.2004 Solingen
09.10.2004 Wuppertal (Endlauf)

Es werden 5 Läufe gewertet, 1 Lauf = Streichresultat

Allgemeines

Startreihenfolge nach Quali oder Gesamtwertung.

Renndauer je Spur **10-15 Minuten**.

Es dürfen nur Teams mit jeweils 2 Fahrern starten. Die Fahrer teilen sich die Fahrzeiten zu gleichen Teilen.

Punkte erhält nur das Team.

Jedes Team darf einmal je Saison einen Gaststarter einsetzen.

Bahnspannung 20 Volt

Startgeld 12 € pro Team, Kinder/Jugendliche 6 €

Preise Nach Abzug der Bahngebühren wird beim Endlauf das restliche Startgeld in Preise investiert. Preise erhalten nur Teams, welche an min. 4 Läufen teilgenommen haben.

Punkte Rennen..... 70, 60, 50, 45, 40, 35, 30, 25, 20, 15, 10, 8, 6, 4, 2, 1.

Punkte Optik..... nach Liste (vgl. Anhang II.)

Technik

Chassisfreigestellt

MotorBison, ungeöffnet und original. Die Motoren werden vor dem ersten Lauf ausgegeben (und sind zu bezahlen).

Getriebefrei

Achsen3 mm Stahl/blank

Bodenfreiheit.....1mm zu jeder Zeit
Vorderräder müssen Bodenkontakt haben.

- Felgen vorne**.....Realistisch zum Auto passend, min Durchmesser außen 19,0mm mit entsprechenden Einsätzen. Raddurchmesser min. 24mm.
- Reifen vorne**.....Material frei, min. Breite 8mm
- Felgen hinten**.....Durchmesser außen 19,5mm, innen 18,5mm. Breite 16mm mit innenliegendem Bund (wie in den Vorjahren bei der F.R.A.), mit realistischen Felgen-einsätzen.
- Reifen hinten**.....Hartgummi, Ortmann/Wiesel, Außendurchmesser 27mm plus/minus 0,5mm. Die Reifen werden vor jedem Rennen ausgegeben.
- Spurbreite**max. 83mm
- Gewicht**.....Chassis min. 145 Gramm
Karosserie min. 55 Gramm inkl. Fahrereinsatz/Halter.

Karosseriennach Liste (vgl. Anhang I.) - Maßstab 1 : 24

Karosserieänderung

- nur im Bereich des Getriebezahnrades zulässig (das Zahnrad muss jedoch abgedeckt sein).
Resine-Bodys dürfen ausgeschliffen werden, Gewindeangüsse in den Carra-ra-Bodys dürfen entfernt werden.
Farb- und Gestaltungsvarianten sind zulässig, sollen aber dem Ansehen des Slot-Racing förderlich sein.
Alle Teile der Karosserie müssen während der gesamten Renndauer an den richtigen Stellen befestigt sein, dies gilt auch für Frontsplitter, hinteren Dif-fusor, Scheiben, Spoiler.
Falls ein Fahrzeug diese Teile verlieren sollte, müssen sie innerhalb von 10 Runden wieder angeklebt werden. Ausnahme: Spiegel, Antennen, Schei-benwischer werden nur zum Rennbeginn verlangt.

ZusatzteileSpoiler und Originalverglasung des Bausatzes sind einzubauen.

Fahrereinsatzmin. realistisch 3D, mehrfarbig lackiert mit separatem Kopf.

Die Rennleitung behält sich das Recht vor, einzelne Teams mit einem Motor auszu-rüsten.

Alles was nicht ausdrücklich erlaubt ist, gilt als verboten.

Protest.....Protestgebühr 10 € Bei erfolgreichen Protest wird das betroffene Team von der Wertung des Laufes ausgeschlossen und hat den o.g. Betrag als Strafe an den Veranstalter zu zahlen. Wird der Protest abgewiesen, fällt die Gebühr an den Veranstalter. Protestgebühren fließen in den Preisgeldtopf. Die Entscheidung über einen Wertungsausschluss trifft der Veranstalter, evtl. in Zusammenarbeit mit einer 3-köpfigen Jury.
Proteste gegen die Zeitnahme und die Rennleitung sind nicht zulässig.

ZeitplanTraining von Bahnöffnung bis 11.30 h
Technische Abnahme ab 11.00 h bis 12.30 h
Qualifikation 12.30 h
Start 13.00 h

Anhang I: Homologationsliste Karosserien

Geschlossene Fahrzeuge	Kategorie	Karosserie / Hersteller
Audi R8C LM 99	LM: GTP	Resine: VMC
Bentley XP 8	LM: GTP	Resine: Le Mans Miniatures
Bugatti EB 110	LM: GT 1	Model Kit: Airfix, Heller, Revell
BMW M3 GTR	ALMS	GfK: Klaus Fleger - Hartplastik: Schuco
Chrysler Viper GTR	LM: GT 1 / 2	Resine: Scale Production - Slot: Carrera
Ferrari 360 Modena	LM: GT3	Model Kit: Revell, Tamiya - Renaissance Transkit
Ferrari F40	LM: GT 1	Model Kit: Fujimi, Italeri, Revell, Tamiya
Ferrari F50	GT1	Model Kit: Revell, Tamiya
Ferrari F550 Maranello	LM: GT 2	Resine: Topslot Wiesel
Honda NSX	LM/JPSC: GT 1	Model Kit: Tamiya
Jaguar XJ 220	LM: GT CAT.1	Model Kit: Italeri, Revell, Tamiya
Lamborghini Diablo	LM: GT 1	Model Kit: Fujimi, Italeri, Revell
McLaren F1 / GTR	GT: GT 1	GfK: Klaus Fleger , Slot&Modelcar - Resine: Profil 24 , Studio 27, Whitepoint
Mercedes CLK	GT: GT 1	Model Kit: Revell, Tamiya
Mercedes CLR	GT: GT 1	GfK: VMC - Resine: Sakatsu
Nissan R 390	GT: GT 1	Model Kit: Tamiya - Resine: Renaissance
Nissan Skyline GTR	GT: GT 1	Model Kit: Fujimi, Tamiya
Panoz GTR	GT: GT 1	Resine: Sakatsu - Slot: Carrera
Porsche 911 GT1 (96)	GT: GT 1	Model Kit: Tamiya
Porsche 911 GT1 EVO (97)	GT: GT 1	Model Kit: Revell, UT
Porsche 911 GT1 (98)	GT: GT 1	GfK: Slot&Modelcars, VMC - Resine: Scale Production
Porsche 911 GT2	GT: GT 2	Model Kit: Tamiya
Porsche 911 GT3	GT: GT 3	GfK: Klaus Fleger
Toyota GT ONE	GT: GT 1 / LM	Model Kit: Tamiya
Toyota Supra GTR	GT: GT 1	Model Kit: Tamiya
Offene Fahrzeuge	Kategorie	Karosserie / Hersteller
Audi R8 LM 99	LMP 1	GfK: VMC
Audi R8 LM 2000	LMP 1	GfK: VMC - Resine: Le Mans Miniatures, Mad Productions - Slot: Carrera
BMW V12 LM 98	LMP 1	GfK: VMC
BMW V12 LMR 99	LMP 1	GfK: VMC - Resine: Profil 24 - Slot: Carrera
Cadillac Northstar	LMP 1	GfK: VMC - Resine: VRC
Courage C52 LM 2000	LMP 1	GfK: Scale Production, VMC
Dome	LMP 1	Resine: Sakatsu
Ferrari 333 SP	LMP 1 / ISRS	GfK: Slot&Modelcars, VMC - Resine: BBR, Perry Models
Lola T98/10	LMP 1	GfK/Resine: Scale Production
Panoz LMP01 Roadster	LMP 1	Resine: Le Mans Miniatures, Renaissance, Top Slot
Porsche K8 Kremer	LMP 1/ ISRS	Resine: VMC
Porsche LMP Joest	LMP 1/ ISRS	GfK: Slot&Modelcars - Resine: Le Mans Miniatures, Mad Productions
Riley&Scott WSC	LMP 1/ ISRS	GfK: Slot&Modelcars - Resine: Formula Canada

Der Einsatz anderer Karosserien ist prinzipiell möglich, jedoch nur nach vorheriger Abstimmung mit den Veranstaltern !

Anhang II: Punktevergabe für die Optik Wertung

Räder vorn (Decals, Einsätze, Lackierung, realistische Dimension)	max. 2,5 Punkte
vorbildgetreu	2,5 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	1,5 Punkte
vorhanden	0,5 Punkte
Räder hinten (Decals, Einsätze, Lackierung, realistische Dimension).....	max. 2,5 Punkte
vorbildgetreu	2,5 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	1,5 Punkte
vorhanden	0,5 Punkte
Fahrereinsatz inkl. Helm (3D, Bemalung, Detaillierung)	max. 6 Punkte
vorbildgetreu	6 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	4 Punkte
vorhanden	1 Punkt
Überrollbügel/-käfig	max. 2 Punkte
vorbildgetreu	2 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	1 Punkte
vorhanden	0,5 Punkte
Zurüsterile (Antenne, Auspuff, Beleuchtung, Diffusor, Spiegel, Spoiler, Tankverschluss etc.)	max. 7 Punkte
vorbildgetreu	7 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	4 Punkte
vorhanden	1 Punkt
Optischer Eindruck (Lack, Decals)	max. 10 Punkte
- Vorbildtreue	
- Aufbau der Karosserie	
- Verarbeitung Lack	
- Verarbeitung Decals	
- Gesamteindruck / Stimmigkeit	