

Reglement GT/LM Serie

GT-Fahrzeuge GT 1-3/ GTP und offene Prototypen LMP/WSC ab Baujahr 1998
für Slotcars in Maßstab 1:24

Veranstalter und Rennleitung

Remo Brandalise – André Kaczmarek

Termine24.01.2015 Duisburg
28.02.2015 Schwerte
25.04.2015 Moers (Carreraschiene)
30.05.2015 Köln (kleine Bahn)
29.08.2015 Düsseldorf (Holzbahn) Sonderevent „Summer Bash“
26.09.2015 Kamp Lintfort
31.10.2015 Dortmund
28.11.2015 Wuppertal

6 Läufe werden gewertet, 1 Lauf = Streichresultat, Sonderevent zählt nicht zur Jahreswertung

Allgemeines für die 7 normalen Rennen

Einschreibung Eine Einschreibung ist erforderlich,
per Mail: GTLMin124@gmail.com

Startreihenfolge 1. Lauf nach Quali; danach nach Gesamtwertung.

Renndauer je Spur 10-15 Minuten.

Wertung Es dürfen nur Teams mit jeweils 2 Fahrern starten. Die Fahrer teilen sich
die Fahrzeiten zu gleichen Teilen.

Punkte erhält nur das Team.

Jedes Team darf einmal je Saison einen Gaststarter einsetzen. Der
Gaststarter darf am Veranstaltungstag nur einmal starten.

Bahnspannung 18-20 Volt

Startgeld 14 € pro Team, Kinder/Jugendliche 8 € (jeweils 2 € für Räder)

Preise Nach Abzug der Bahngebühren wird beim Endlauf das restliche Startgeld
in Preise investiert. Preise erhalten nur Teams, welche an min. 5 Läufen
teilgenommen haben.

Punkte Rennen $\frac{\text{Teilnehmer} - \text{Platzierung}}{\text{Teilnehmer}} * 75$

Punkte Optik nach Liste (vgl. Anhang II.)

Sonderevent „Summer Bash“

Einschreibung Eine separate Meldung ist erforderlich,
per Mail: GTLMin124@gmail.com
(kann auch im Rahmen der normalen Einschreibung vermerkt werden!)

Startreihenfolge Es wird eine separate Qualifikation gefahren (Reihenfolge Quali wird
ausgelost)

Renndauer je Spur ca. 30 Minuten. (alle Spuren werden mind. 2x durchfahren)
genaue Dauer richtet sich nach Anzahl der teilnehmenden Teams

- Wertung**..... Es dürfen nur Teams mit jeweils 2-3 Fahrern starten. Die Fahrer teilen sich die Fahrzeiten zu gleichen Teilen.
- Bahnspannung** ca. 18 Volt (genaue Spannung wird vor dem 1. Training bekannt gegeben)
- Startgeld** 25 €pro Team
- Preise** Für diesen Event wird es einen separaten Wanderpokal geben.
- Punkte Rennen**..... Es werden keine Punkte für die Serienwertung vergeben.
- Punkte Optik**..... nach Liste (vgl. Anhang II.)
- Besonderes**..... Zu diesem Rennen wird zum Quali ein neuer Satz Räder ausgegeben (27,5 mm Durchmesser), welcher beim Team verbleibt!

Technik

- Chassis**..... Zugelassen sind alle Serienchassis mit einer Stückzahl von mindestens 50 Stück, welche frei erhältlich sind!
Ebenfalls erlaubt sind alle Zubehörteile z.B. für Vorder- / Hinterachsfederung, H-Träger, T-Vorderachsträger, Leitkiel und Leitkielhalter, Schrauben und Hülsen, sofern diese im Handel erhältlich sind! Verboten sind: Magnete/magnetische Wirkung.
- Motor** Bison, ungeöffnet und original. Die Motoren (versehen mit 14er Motorritzel aus Messing) werden vor jedem Lauf ausgelost. Sie dürfen in keinsten Weise „bearbeitet“ werden.
- Getriebe** frei
- Achsen** 3 mm Stahl/blank
- Bodenfreiheit**..... Mindestens 1mm zu jeder Zeit - **1,3mm an der Hinterachse** bei der technischen Abnahme.
Vorderräder müssen Bodenkontakt haben.
- Felgen vorne**..... Realistisch zum Auto passend, min Durchmesser außen 19,0mm mit entsprechenden Einsätzen. Raddurchmesser min. 24mm.
- Reifen vorne** Material frei, min. Breite 7mm
- Räder hinten** Scaleauto Moosgummi SC 2421P Kompleträder, werden ausgegeben
- Spurbreite** max. 83mm
- Gewicht**..... Chassis min. 140 Gramm
Karosserie min. 55 Gramm inkl. Fahrereinsatz/Halter.
- Karosserien** GT1, GT2, GT3, LMP1 und LMP2 ab Baujahr 1998 im Maßstab 1 : 24
Homologation durch die Rennleitung
(neue Karosserien bitte vorher absprechen!)
Zugelassen sind ausschließlich Karosserien aus Plastik, GFK, Resine
(kein Lexan, Karbonfaser etc.) !
Der Anhang I (Liste der Fahrzeuge) ist mit diesem Jahr weggefallen.
- Karosserieänderung**
nur im Bereich des Getriebezahnrades zulässig (das Zahnrad muss jedoch abgedeckt sein).
Resine - und Carrera - Bods dürfen ausgeschliffen werden

Farb- und Gestaltungsvarianten sind zulässig, sollen aber dem Ansehen des Slot-Racing förderlich sein.

Alle Teile der Karosserie müssen während der gesamten Renndauer an den richtigen Stellen befestigt sein, dies gilt auch für Frontsplitters, hinteren Diffusor, Scheiben, Spoiler.

Falls ein Fahrzeug diese Teile verlieren sollte, müssen sie innerhalb von 10 Runden wieder angeklebt werden. Ausnahme: Spiegel, Antennen, Scheibenwischer werden nur zum Rennbeginn verlangt.

Zusatzteile Heckspoiler aus CFK und Lexan sind zulässig

Fahrereinsatz min. realistisch 3D, mehrfarbig lackiert, muss aus mind. 5 Teilen bestehen: Wanne, Body, 2 Arme, Kopf

Material: „Wanne“, Body, Arme = Resine, GFK, Lexan ;

Kopf = Resine, GFK

(Resine darf selbstverständlich ausgeschliffen werden)

Bei geschlossenen GT Fahrzeugen muss ein Überrollkäfig verbaut sein, der von außen durch die Scheiben sichtbar sein muss!

Achtung! Die „Wanne“ darf keinen Blick durch das Cockpit auf das Chassis freigeben! Es müssen noch erkennbare Beine am Body sein!

Alles was nicht ausdrücklich erlaubt ist, gilt als verboten.

Protest..... Protestgebühr 10 € Bei erfolgreichem Protest wird das betroffene Team von der Wertung des Laufes ausgeschlossen und hat den o.g. Betrag als Strafe an den Veranstalter zu zahlen. Wird der Protest abgewiesen, fällt die Gebühr an den Veranstalter. Protestgebühren fließen in den Preisgeldtopf.

Die Entscheidung über einen Wertungsausschluss trifft der Veranstalter, evtl. in Zusammenarbeit mit einer 3-köpfigen Jury.

Proteste gegen die Zeitnahme und die Rennleitung sind nicht zulässig.

Zeitplan Training von Bahnöffnung bis 11.00 Uhr

Technische Abnahme ab 11.00 Uhr bis 12.00 Uhr

Qualifikation 12.00 Uhr

Start 12.30 Uhr

ACHTUNG! Der Sonderevent hat einen anderen Zeitplan!

Anhang I: entfallen

Anhang II: Punktevergabe für die Optik Wertung

Achtung! Es werden max. 30 Punkte vergeben!

Räder vorn (Decals, Einsätze, Lackierung, realistische Dimension)	max. 2,5 Punkte
vorbildgetreu	2,5 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	1,5 Punkte
vorhanden	0,5 Punkte
Fahrereinsatz inkl. Helm (3D, Bemalung, Detaillierung)	max. 8 Punkte
vorbildgetreu	max 8 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	4 Punkte
vorhanden	1 Punkt
Überrollbügel/-käfig	max. 2 Punkte
vorbildgetreu	2 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	1 Punkte
vorhanden	0,5 Punkte
Zürüsteile (Antenne, Auspuff, Beleuchtung, Diffusor, Spiegel, Spoiler, Tankverschluss etc.)	max. 9 Punkte
vorbildgetreu	max. 9 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	4 Punkte
vorhanden	1 Punkt
Optischer Eindruck (Lack, Decals)	max. 10 Punkte
- Vorbildtreue	
- Aufbau der Karosserie	
- Verarbeitung Lack	
- Verarbeitung Decals	
- Gesamteindruck / Stimmigkeit	