

# Reglement GT/LM Serie

GT-Fahrzeuge GT 1-3/ GTP und offene Prototypen LMP/WSC ab Baujahr 1998 für Slotcars in Maßstab 1:24 Änderungen zum Vorjahr in *Fett / Kursiv* 

## **Veranstalter und Rennleitung**

Remo Brandalise – André Kaczmarek

Termine .....

1.	Samstag, 23. Januar 2016	Duisburg	<u>Rennpiste</u>
2.	Samstag, 27. Februar 2016	Schwerte	Carrera Freunde Schwerte
3.	Samstag, 23. April 2016	Dortmund	<u>ScaRaDo</u>
4.	Samstag, 21. Mai 2016	Moers (P)	SRC Niederrhein
5.	Samstag, 25. Juni 2016	Köln	SRC Köln
6.	Samstag, 27. August 2016	Düsseldorf *)	SRC 1zu24slot e.V.
7.	Samstag, 1. Oktober 2016	Kamp-Lintfort	Slotracing & Tabletop
8.	Samstag, 19. November 2016	Wuppertal	Slotcar Heaven

6 Läufe werden gewertet, 1 Lauf = Streichresultat, Sonderevent zählt nicht zur Jahreswertung

## Allgemeines für die 7 normalen Rennen

**Einschreibung** ...... Eine Einschreibung ist erforderlich, per Mail: GTLMin124@gmail.com

Renndauer...... je Spur 10-15 Minuten.

Wertung..... Es dürfen nur Teams mit jeweils 2 Fahrern starten. Die Fahrer teilen sich

die Fahrzeiten zu gleichen Teilen.

Punkte erhält nur das Team.

**Startreihenfolge** .... 1. Lauf nach Quali; danach nach Gesamtwertung.

Jedes Team darf einmal je Saison einen Gaststarter einsetzen. Der

Gaststarter darf am Veranstaltungstag nur einmal starten.

Bahnspannung ..... 18-20 Volt

in Preise investiert. Preise erhalten nur Teams, welche an min. 5 Läufen

teilgenommen haben.

Punkte Rennen..... Teilnehmer – Platzierung \* 75

Teilnehmer

Punkte Optik...... nach Liste (vgl. Anhang II.)

## Sonderevent "Summer Bash"

Einschreibung ...... Eine separate Meldung ist erforderlich,

per Mail: GTLMin124@gmail.com

(kann auch im Rahmen der normalen Einschreibung vermerkt werden!)

Startreihenfolge .... Es wird eine separate Qualifikation gefahren (Reihenfolge Quali wird

ausgelost)



**Renndauer**...... je Spur ca. 30 Minuten. (alle Spuren werden mind. 2x durchfahren) genaue Dauer richtet sich nach Anzahl der teilnehmenden Teams

**Wertung**..... Es dürfen nur Teams mit jeweils 2-3 Fahrern starten. Die Fahrer teilen sich die Fahrzeiten zu gleichen Teilen.

**Bahnspannung** ..... ca. 18 Volt (genaue Spannung wird vor dem 1. Training bekannt gegeben)

**Startgeld** ......25 €pro Team

**Preise** ...... Für diesen Event wird es einen separaten Wanderpokal geben.

Punkte Rennen..... Es werden keine Punkte für die Serienwertung vergeben.

Punkte Optik...... nach Liste (vgl. Anhang II.)

#### **Technik**

Chassis ...... Zugelassen sind alle Serienchassis mit einer Stückzahl von mindestens

50 Stück, welche frei erhältlich sind!

Ebenfalls erlaubt sind alle Zubehörteile z.B. für Vorder-/

Hinterachsfederung, H-Träger, T-Vorderachsträger, Leitkiel und

Leitkielhalter, Schrauben und Hülsen, sofern diese im Handel erhältlich

sind! Verboten sind: Magnete/magnetische Wirkung.

Chassisbreite inkl. Karohalter = max. 78 mm

Motor...... Bison, ungeöffnet und original. Die Motoren (versehen mit 14er Motor-

ritzel aus Messing) werden vor jedem Lauf ausgelost. Sie dürfen in

keinster Weise "bearbeitet" werden.

Getriebe ..... frei

Achsen ...... 3 mm Stahl/blank

Bodenfreiheit...... Mindestens 1mm zu jeder Zeit - 1,3mm an der Hinterachse bei der tech-

nischen Abnahme.

Vorderräder müssen Bodenkontakt haben.

Felgen vorne....... Realistisch zum Auto passend, min Durchmesser außen 19,0mm mit ent-

sprechenden Einsätzen. Raddurchmesser min. 24mm.

Reifen vorne ........ Material frei, min. Breite 7mm

Räder hinten ....... Scaleauto Moosgummi SC 2421P Kompletträder, werden ausgegeben

**Spurbreite** ..... max. 83mm

Gewicht...... Chassis min. 140 Gramm

Karosserie min. 55 Gramm inkl. Fahrereinsatz/Halter.

Karosserien ......... GT1, GT2, GT3, LMP1 und LMP2 ab Baujahr 1998 im Maßstab 1 : 24

Homologation durch die Rennleitung

(neue Karosserien bitte vorher absprechen!)

Zugelassen sind ausschließlich Karosserien aus Plastik, GFK, Resine

(kein Lexan, Karbonfaser etc.)!

Der Anhang I (Liste der Fahrzeuge) ist mit diesem Jahr weggefallen.



#### Karosserieänderung

nur im Bereich des Getriebezahnrades zulässig (das Zahnrad muss jedoch abgedeckt sein).

Resine - und Carrera - Bodys dürfen ausgeschliffen werden

Farb- und Gestaltungsvarianten sind zulässig, sollen aber dem Ansehen des Slot-Racing förderlich sein.

Alle Teile der Karosserie müssen während der gesamten Renndauer an den richtigen Stellen befestigt sein, dies gilt auch für Frontsplitter, hinteren Diffusor, Scheiben, Spoiler.

Falls ein Fahrzeug diese Teile verlieren sollte, müssen sie innerhalb von 10 Runden wieder angeklebt werden. <u>Ausnahme</u>: Spiegel, Antennen, Scheibenwischer werden nur zum Rennbeginn verlangt.

Zusatzteile ...... Heckspoiler aus CFK und Lexan sind zulässig

Fahrereinsatz ...... min. realistisch 3D, mehrfarbig lackiert, muss aus mind. 5 Teilen

bestehen: Wanne, Body, 2 Arme, Kopf

Material: "Wanne", Body, Arme = Resine, GFK, Lexan;

Kopf = Resine, GFK

(Resine darf selbstverständlich ausgeschliffen werden)

Bei geschlossenen GT Fahrzeugen muss ein Überrollkäfig verbaut sein,

der von außen durch die Scheiben sichtbar sein muss!

Achtung! Die "Wanne" darf keinen Blick durch das Cockpit auf das Chassis freigeben! Es müssen noch erkennbare Beine am Body sein!

## Alles was nicht ausdrücklich erlaubt ist, gilt als verboten.

D + + 1 11 10 0 D

Protest...... Protestgebühr 10 € Bei erfolgreichem Protest wird das betroffene Team von der Wertung des Laufes ausgeschlossen und hat den o.g. Betrag als Strafe an den Veranstalter zu zahlen. Wird der Protest abgewiesen, fällt die Gebühr an den Veranstalter. Protestgebühren fließen in den Preisgeldtopf.

Die Entscheidung über einen Wertungsausschluss trifft der Veranstalter, evtl. in Zusammenarbeit mit einer 3-köpfigen Jury.

Proteste gegen die Zeitnahme und die Rennleitung sind nicht zulässig.

Zeitplan ...... Training von Bahnöffnung bis 11.00 Uhr

Technische Abnahme ab 11.00 Uhr bis 12.00 Uhr

Qualifikation 12.00 Uhr

Start 12.30 Uhr

ACHTUNG! Der Sonderevent hat einen anderen Zeitplan!

# **Anhang I: entfallen**



# Anhang II: Punktevergabe für die Optik Wertung

Achtung! Es werden max. 30 Punkte vergeben!

- Gesamteindruck / Stimmigkeit

Räder vorn (Decals, Einsätze, Lackierung, realistische Dimension)       2,5 Punkte         vorbildgetreu       2,5 Punkte         handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu       1,5 Punkte         vorhanden       0,5 Punkte	max. 2,5 Punkte
Fahrereinsatz inkl. Helm (3D, Bemalung, Detaillierung)	max. 8 Punkte
Überrollbügel/-käfig	max. 2 Punkte
Zurüstteile (Antenne, Auspuff, Beleuchtung, Diffusor, Spiegel, Spoiler,	
vorbildgetreumax. 9 Punkte	
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu 4 Punkte	
vorhanden	
Optischer Eindruck (Lack, Decals) Vorbildtreue - Aufbau der Karosserie	max. 10 Punkte
- Verarbeitung Lack	
- Verarheitung Decals	